

ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ
И НАУКИ ГОРОДА МОСКВЫ
Государственное бюджетное
образовательное учреждение
дополнительного образования
города Москвы
**«Центр развития творчества детей
и юношества «Пресня»
(ГБОУ ДО ЦРТДЮ «Пресня»)**

УТВЕРЖДАЮ
Директор
ГБОУ ДО ЦРТДЮ «Пресня»
«__» _____ В.А. Хорец
2025г.



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Городского турнира по интеллектуальным играм
«Кубок Пресни»
(редакция от 20.10.2025г.)

Москва - 2025

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения городского турнира по интеллектуальным играм «Кубок Пресни» (далее – Турнир).

1.2. Турнир проводится с целью выявления талантливых обучающихся, их дальнейшего интеллектуального развития, активизации различных форм углубленного образования.

1.3. Задачами Турнира являются:

- создание условий для активизации творческо-интеллектуальной деятельности обучающихся;
- стимулирование развития интеллектуальных и познавательных потребностей детей и их удовлетворение;
- поощрение потребности обучающихся в игровой деятельности;
- выявление одаренных детей, с целью их дальнейшей методической и игровой поддержки;
- вовлечение образовательных учреждений в сферу интеллектуальных игр.

2. Руководство Турниром

2.1. Организатором и координатором Турнира является Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования города Москвы «Центр развития творчества детей и юношества «Пресня» (далее – ГБОУ ДО ЦРТДЮ «Пресня»).

2.2. Общее руководство проведения Турнира осуществляет Оргкомитет, решающий следующие задачи: определение времени и места проведения Турнира, распространение информации о Турнире, формирование состава жюри, составление программы Турнира, формирование задания по техническому обеспечению Турнира на площадках, анализ результатов и подведение итогов Турнира.

2.3. Оргкомитет формирует жюри для оценки итогов Турнира на площадке по разработанным критериям. Жюри на игровой площадке состоит из 3-7 человек и формируется из ведущего Турнира и других представителей от ГБОУ ДО ЦРТДЮ «Пресня». Решение жюри оформляется протоколом и является окончательным, то есть пересмотру не подлежит.

3. Участники Турнира

3.1. Участниками Турнира могут стать обучающиеся образовательных учреждений, подведомственных Департаменту образования и науки города Москвы, в возрасте от 9 до 17 лет.

3.2. Для участия в Турнире каждая команда формирует список участников, которых должно быть не более девяти человек с учетом запасных (одновременно играют не более 6 человек).

3.3 Команды формируются в соответствии со следующими возрастными

группами:

- 5–7 класс;
- 8–9 класс;
- 10–11 класс;
- студенты учреждений среднего профессионального образования (СПО) 1–2 курса.

Возрастная группа команды определяется по самому старшему из игроков.

3.4. Команды заранее придумывают своё название, которое не может быть изменено до окончания всего Турнира.

3.5. Общее количество команд для участия в Турнире не ограничено. Одна образовательная организация (в случае, если она не является опорной площадкой) может выставить не более 6 команд, т.е. 2 команды в каждой возрастной категории. Количество команд от одной опорной площадки – не менее 10 команд. Решение об открытии опорной площадки с меньшим количеством команд может быть рассмотрено Оргкомитетом в индивидуальном порядке.

Опорная площадка – это образовательная организация, которая предоставляет свое помещение для участия в Турнире, в том числе и командам из других образовательных организаций.

3.6. Организации, которые выступают опорными площадками, могут представить по одной дополнительной команде в каждой из возрастных категорий.

3.7. Команды, прошедшие в финал, могут усилиться игроками, которые ранее принимали участие в отборочных этапах и полуфинале в других командах, не прошедших в финал.

4. Место проведения Турнира

4.1. Опорными площадками для проведения Турнира могут выступать образовательные организации, подведомственные Департаменту образования и науки города Москвы, оформившие и отправившие заявку в yandex forms по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/690da52be010dbelba3f349f/> до 30 ноября 2025г.

4.2. Организации, которые выступают опорными площадками для проведения Турнира, могут использовать помещения, вмещающие нужное количество команд: актовые залы, рекреации, спортивные залы, библиотеки и др.

4.3. Требования к помещениям: просторное, светлое, с хорошей акустикой, оснащенное smart-доской или панелями для воспроизведения вопросов с фото/видео, а также, при необходимости, системой усиления звука.

4.4. Турнир проходит на всех площадках синхронно.

5. Структура, сроки и порядок организации и проведения турнира

5.1. Турнир проходит в пять этапов:

- Внутришкольный этап. Сроки проведения – в период до 30.11.2025г.
- 1-й Отборочный этап. Сроки проведения – в период до 29.12.2025г.
- 2-й Отборочный этап. Сроки проведения – в период до 15.02.2026г.
- Полуфинал. Сроки проведения – в период до 29.03.2026г.
- Финал. Сроки проведения – в период до 30.04.2026г.

5.2. Регистрация участников отборочного этапа осуществляется руководителем команды путем отправки заявки от команды в yandex forms по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/690dalced046880ae0f9c9db> до 30.11.2025г. Вместе с заявкой руководитель команды отправляет протокол внутришкольного этапа (Приложение 1) на электронную почту: kubokpresni@presnia.center.

Заявки, поступившие позднее указанного срока, а также с нарушением требований к ним, не рассматриваются.

5.3. Руководитель команды дополнительно заполняет согласие на обработку персональных данных (Приложение 2) и отправляет его на электронную почту kubokpresni@presnia.center за 3 дня до начала 1-го Отборочного этапа Турнира.

5.4. Перед Турниром на площадке проходит регистрация пришедших команд, в ходе которой Капитан, регистрирующий команду, получает ответные карточки. Помимо этого, команде выдается учетная карточка (Приложение 3), в которой команда заполняет свой актуальный состав, и которая должна быть сдана перед третьим конкурсом.

5.5. В порядке регистрации должны быть указаны следующие сведения:

- сведения об образовательной организации, в которой обучается каждый участник (наименование образовательной организации);
- личные данные всех участников команды (фамилия, имя, отчество, дата рождения, номер класса);
- контактные данные каждого участника или его законного представителя (номер телефона, адрес электронной почты);
- контактные данные руководителя команды (ФИО, должность, номер телефона, адрес электронной почты);

5.6. Регистрируясь на Турнир, участник и его законный представитель автоматически дают согласие на:

- обработку и хранение персональных данных;
- размещение и использование обезличенных сведений о результатах Турнира (в том числе фото и видео), с целью освещения мероприятия на официальном сайте ГБОУ ДО ЦРТДЮ «Пресня», а также в официальных группах организации в социальных сетях ВКонтакте, Telegram;

5.7. Участники и их законные представители несут ответственность за полноту сведений, указываемых при регистрации. В случае неполного или неправильного предоставления сведений, обязательных для регистрации, участники отстраняются от участия в Турнире.

6. Содержание Турнира

- 6.1. Каждый из этапов Турнира включает в себя три блока заданий:
- 1 блок: «Эрудит-лото»;
 - 2 блок: «Матрица»;
 - 3 блок: «Есть вопрос».

6.1.1. «Эрудит-лото». Игра представляет собой тест с вариантами ответов. Правильным может оказаться один или более вариант ответа. Эрудит-лото включает в себя 10 вопросов, за каждый правильный ответ дается 1 балл. Для ответа на вопрос дается 20 секунд после зачитывания вопроса.

6.1.2. «Матрица». Игра, предполагающая, что вопросы сгруппированы по темам (5 тем, в каждой из которых 5 вопросов) с нарастанием количества очков за каждый следующий вопрос в теме. Положительное количество баллов игроки получают, отвечая на вопросы правильно. В случае неправильного ответа соответствующее количество баллов отнимается. Итоговое количество очков конвертируется в игровые баллы с коэффициентом 0,1. Для ответа на вопрос дается 15 секунд после зачитывания вопроса.

6.1.3. «Есть вопрос». Командам задаются вопросы в формате «Что? Где? Когда?», предполагающие короткий исчерпывающий ответ. Всего – 10 вопросов, за каждый правильный ответ – 1,5 балл. Для размышления над вопросом дается 60 секунд после зачитывания вопроса, еще 10 секунд дается для записывания ответа и его сдачи.

6.1.4. В каждом вопросе каждого этапа указываются критерии зачета в комментарии для облегчения работы игрового жюри.

6.2. Максимальное количество баллов за Турнир – 100 баллов.

6.3. В Турнире предусмотрена штрафная система:

6.3.1. За пользование гаджетом любым игроком, команда отстраняется от соревнования до конца этого конкурса и её баллы за конкурс аннулируются.

6.3.2. Подсказка команде со стороны болельщика влечет удаление этого человека из зала. В случае повторной подсказки – команда отстраняется от соревнования.

6.4. Вопросы задает Ведущий одновременно для всех играющих команд. В вопросе допускается наличие иллюстративного материала. О его наличии Ведущий объявляет до начала раздачи материала. Раздача печатных или иных иллюстративных материалов проводится секундантами по команде Ведущего. Материалы дублируются на smart-доске или интерактивной панели.

6.5. Чтение вопроса производится Ведущим с листа. Если вопрос содержит нетекстовые (непредназначенные для раздачи командам) элементы, Ведущий воспроизводит их сам или руководит их воспроизведением, следуя указаниям в тексте вопроса. При воспроизведении нетекстовых элементов все игроки должны иметь возможность ознакомиться с ними, не покидая своих мест.

6.6. При чтении вопроса Ведущий не выделяет интонацией кавычки и другие знаки препинания, если иное не указано в комментарии к вопросу.

Ведущий может повторить текст вопроса или инициировать повторное воспроизведение нетекстовых элементов вопроса. После начала обсуждения

такое повторение, как полное, так и частичное, запрещено.

6.7. В конкурсах «Эрудит-лото» и «Матрица» команды записывают свои версии в розданных заранее ответных карточках (Приложение 3.1, 3.2) и сдают их по команде Ведущего после конкурса. В конкурсе «Есть вопрос» отсчет времени для обсуждения начинается с объявления Ведущим команды «Время». По истечении времени на обсуждение Ведущий дает команду «10 секунд» для того, чтобы команды успели выбрать итоговую версию и записать ответ на ответных карточках (Приложение 3.3).

6.8. По истечении заявленного времени Ведущий дает команду «Сдаем ответы» и начинает обратный отсчёт от 10 до 1. В этот период капитан должен поднять карточку с записанным вариантом ответа. Карточки с ответами забирают секунданты и сдают жюри.

6.9. По истечении 10 секунд Ведущий говорит «Стоп», после чего ответы от команд не принимаются. После того, как все ответы собраны, Ведущий оглашает верный ответ и дает необходимые комментарии.

6.10. В финале Турнира в случае равенства баллов у команд задается необходимое количество дополнительных вопросов до выявления победителей. В случае неправильного ответа команда выбывает, а ее соперник (соперники) продолжают состязание.

6.11. Для опытных команд, принимающих участие в Турнире предусмотрен отдельный зачет.

Опытные команды – это команды, в которых не менее трех участников регулярно принимают участие в других турнирах по интеллектуальным играм (Молодежный кубок мира по «Что? Где? Когда?», Кубок Европы по интеллектуальным играм, Фестиваль интеллектуальных игр «Интеллектуальный вороненок» и др.).

7. Результаты Турнира и награждение участников

7.1. По итогам каждого этапа Турнира результаты всех команд со всех площадок сводятся в таблицу (Приложение 4).

7.2. По итогам отборочных туров в полуфинал проходят по 12 команд в каждой возрастной категории.

7.3. По итогам полуфинала в финал проходят по 6 команд в каждой возрастной категории. Не прошедшие в финал команды награждаются сертификатами за участие в Турнире.

7.4. Все команды, прошедшие в финал, получают сертификат финалиста.

7.5. По итогам финала в каждой возрастной категории призерами являются три команды, набравшие наибольшее количество очков. Они награждаются дипломами, кубками и медалями.

7.6. После завершения, перепроверки результатов и подведения итогов информация размещается на сайте ГБОУ ДО ЦРТДЮ «Пресня» (<https://presnia.mskobr.ru>) а также в официальных группах организации в социальных сетях ВКонтакте, Telegram.

8. Контактная информация

Педагог дополнительного образования ГБОУ ДО ЦРТДЮ «Пресня,
Карлинская Александра Александровна
e-mail: kubokpresni@presnia.center, тел.: +7 (903) 538-27-53.

Протокол проведения внутришкольного этапа
Городского турнира по интеллектуальным играм «Кубок Пресни»

Дата проведения:

Место проведения:

Жюри внутришкольного этапа:

- ФИО, должность
- ФИО, должность
- ФИО, должность

№ п/п	Название команды	Возрастная группа	Состав команды	Количество баллов по результатам внутришкольного этапа
			Капитан: Участники:	

Подпись членов жюри:

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____,
(ФИО)
паспорт _____ выдан _____,
(серия, номер) (когда и кем выдан)

адрес регистрации: _____,
даю свое согласие Государственному бюджетному образовательному учреждению дополнительного образования г. Москвы «Центр развития творчества детей и юношества «Пресня» на обработку моих персональных данных, относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: фамилия, имя, отчество; пол; дата рождения; тип документа, удостоверяющего личность; данные документа, удостоверяющего личность; гражданство.

Я даю согласие на использование персональных данных исключительно в целях участия в Городском турнире по интеллектуальным играм «Кубок Пресни», а также на хранение данных об этих результатах на электронных носителях.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу третьим лицам для осуществления действий по обмену информацией, обезличивание, блокирование персональных данных, а также осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации.

Я проинформирован, что Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования г. Москвы «Центр развития творчества детей и юношества «Пресня» гарантирует обработку моих персональных данных в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Данное согласие действует до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в своих интересах.

«___» _____ 2025г.

_____/_____/

Подпись

Расшифровка подписи

Учетная карточка команды

Название команды _____ Возрастная категория _____

№	Имя, отчество, фамилия игрока	Класс

Образовательная организация _____

Руководитель (тренер) _____

Телефон _____

E-mail: _____

Ответные карточки для конкурса «Эрудит-лото»

[illegible]

Ответные карточки для конкурса «Матрица»

Название команды:		
Тема 1:	Тема 2:	Тема 3:
10)	10)	10)
20)	20)	20)
30)	30)	30)
40)	40)	40)
50)	50)	50)
Всего по теме:	Всего по теме:	Всего по теме:
Тема 4:	Тема 5:	
10)	10)	
20)	20)	
30)	30)	
40)	40)	
50)	50)	
Всего по теме:	Всего по теме:	
Итого по 5 темам:		

Ответные карточки для конкурса «Есть вопрос»

Команда: Вопрос 1	Команда: Вопрос 2
Команда: Вопрос 3	Команда: Вопрос 4
Команда: Вопрос 5	Команда: Вопрос 6
Команда:	Команда:

Вопрос 7	Вопрос 8
Команда: Вопрос 9	Команда: Вопрос 10

